Introducción a la programación de APPs

Aula de informática

Colegio Claret

Introducción a la programación de APPs

Aula de informática

Colegio Claret

CONECTAR CON EL SITIO WEB

Aula de informática

Colegio Claret

App Mis favoritos (acceder a páginas web)

Aula de informática

Colegio Claret

CREA UN NUEVO PROYECTO CON EL NOMBRE MISFAVORITOS

Utiliza una tabla vertical ajustada a la pantalla y
sitúa dentro otras horizontales y una etiqueta para el título.

Pon la propiedad Width de las tablas a FILL PARENT
para que se ajusten a la pantalla.
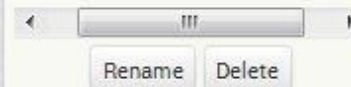
MIT App Inventor 2   Projects   Connect   Build   Help   My   Guide   Report an   🌐   colegioclaretdonbenito@gmail.com
Beta   ▾   ▾   ▾   ▾   Projects   Issue   ▾

MISFAVORITOS   Screen1 ▾   Add Screen ...   Remove Screen   Designer   Blocks

Blocks   **Viewer**

- ⊖ Built-in
  - 🟧 Control
  - 🟩 Logic
  - 🟦 Math
  - 🟥 Text
  - 🟦 Lists
  - ⬜ Colors
  - 🟧 Variables
  - 🟪 Procedures
- ⊖ 🖼 Screen1
  - ⊖ 🖼 VerticalArrangement
    - 🅰 Label1
    - ⊖ 🖼 HorizontalArrange
      - ⊖ 🖼 HorizontalArra
        - 🖼 Button1
      - ⊖ 🖼 HorizontalArra
        - 🖼 Button2
      - ⊖ 🖼 HorizontalArra

Rename   Delete

Media

initialize global (name) to 🟧 → initialize global (name) to 🟧

get ▾

set ▾ to 🟧

⚙ initialize local (name) to 🟧
in

⚙ initialize local (name) to 🟧
in

Accede a la zona Blocks para crear el código del programa

Crea variables para guardar
los nombres de las páginas

Show Warnings

Inserta el bloque con la variable que contiene la página web.

Haz lo mismo con el resto de los botones

PRUEBA LA APP CON BLUESTACKS